

DAFTAR PUSTAKA

- [1] N. K. Akmal dan M. N. Dasaprawira, “Rancang Bangun Application Programming Interface (Api) Menggunakan Gaya Arsitektur GraphQL Untuk Pembuatan Sistem Informasi Pendataan Anggota Unit Kegiatan Mahasiswa (Ukm) Studi Kasus Ukm Starlabs,” *SITECH*, vol. 5, no. 1, Jun 2022, doi: <https://doi.org/10.24176/sitech.v5i1.7937>.
- [2] V. Febriana dan I. Santoso, “Pembangunan Sistem Informasi Praktik Kerja Lapangan Berbasis Web,” *Seminar Nasional Official Statistics*, vol. 2022, no. 1, hlm. 655–668, Nov 2022, doi: [10.34123/semnasoffstat.v2022i1.1526](https://doi.org/10.34123/semnasoffstat.v2022i1.1526).
- [3] L. Yana Siregar dan M. Irwan Padli Nasution, “Perkembangan Teknologi Informasi Terhadap Peningkatan Bisnis Online,” *HJIMB*, vol. 2, no. 1, hlm. 71–75, Feb 2020, Diakses: 25 Februari 2023. [Daring]. Tersedia pada: <https://journal.upp.ac.id/index.php/Hirarki/article/view/331>
- [4] R. Wiryadinata, R. Sagita, S. Wardoyo, dan P. Priswanto, “Pengenalan Wajah Pada Sistem Presensi Menggunakan Metode Dynamic Times Wrapping, Principal Component Analysis dan Gabor Wavelet,” *Dinamika Rekayasa*, vol. 12, no. 1, hlm. 1, Feb 2016, doi: [10.20884/1.dr.2016.12.1.138](https://doi.org/10.20884/1.dr.2016.12.1.138).
- [5] M. Mustafidurrahman, “RANCANG BANGUN SISTEM ALAT ABSENSI KARYAWAN MENGGUNAKAN FACE RECOGNITION BERBASIS RASPBERRY PI DENGAN TELEGRAM SEBAGAI MEDIA INFORMASI,” Thesis (S1), Universitas Mercu Buana Jakarta, 2021. Diakses: 28 Februari 2023. [Daring]. Tersedia pada: <https://repository.mercubuana.ac.id/id/eprint/54563>
- [6] I. G. N. A. Indrawan dan M. A. Raharja, “Implementasi Sistem Absensi Mahasiswa Menggunakan Bluetooth Pada Program Studi Teknik Informatika FMIPA Universitas Udayana,” *Elektronik Ilmu Komputer Udayana*, vol. 9, no. 1, Agu 2020, doi: <https://doi.org/10.24843/JLK.2020.v09.i01.p04>.
- [7] S. Hartini, “Revolusi Ilmiah: Global Positioning System (GPS) Sebagai Bukti Empiris Teori Relativitas,” *Jurnal Filsafat Indonesia*, vol. 2, no. 1, hlm. 27, Mei 2019, doi: [10.23887/jfi.v2i1.17548](https://doi.org/10.23887/jfi.v2i1.17548).
- [8] S. A. Khoir, A. Yudhana, dan S. S, “Implementasi GPS (Global Positioning System) Pada Presensi Berbasis Android DI BMT Insan Mandiri,” *J-SAKTI (Jurnal Sains Komputer dan Informatika)*, vol. 4, no. 1, hlm. 9, Mar 2020, doi: [10.30645/j-sakti.v4i1.182](https://doi.org/10.30645/j-sakti.v4i1.182).
- [9] M. Arifin, “ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PRAKTEK KERJA LAPANGAN PADA INSTANSI/PERUSAHAAN,” *Simetris: Jurnal Teknik Mesin, Elektro dan Ilmu Komputer*, vol. 5, no. 1, hlm. 49–56, Apr 2014, doi: [10.24176/simet.v5i1.130](https://doi.org/10.24176/simet.v5i1.130).

- [10] S. T. Safitri dan D. Supriyadi, "Rancang Bangun Sistem Informasi Praktek Kerja Lapangan Berbasis Web dengan Metode Waterfall," *JURNAL INFOTEL - Informatika Telekomunikasi Elektronik*, vol. 7, no. 1, hlm. 69, Mei 2015, doi: 10.20895/infotel.v7i1.32.
- [11] A. C. Wardhana, A. R. Hasan, dan T. Rijanandi, "Pengembangan dan Evaluasi Sistem Presensi Pegawai dengan Data Geolocation Menggunakan Metode Prototipe," *JURIKOM (Jurnal Riset Komputer)*, vol. 9, no. 5, hlm. 1386, Okt 2022, doi: 10.30865/jurikom.v9i5.4920.
- [12] D. K. Hidayat dan A. T. J. Harjanta, "RANCANG BANGUN APLIKASI SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS (SIG) Pencarian Masjid Terdekat Berbasis Android di Kota Semarang dengan Metode Geolocation dan Haversine Formula," *Jurnal Transformatika*, vol. 17, no. 1, hlm. 34, Jul 2019, doi: 10.26623/transformatika.v17i1.1253.
- [13] Nurkholis dan M. A. Sobarnas, "PENERAPAN GEOLOKASI PADA ABSENSI FASILITATOR PROGRAM PADAT KARYA PEMERINTAH YANG TERSEBAR DI SELURUH WILAYAH INDONESIA," *INFOTECH : Jurnal Informatika & Teknologi*, vol. 1, no. 2, hlm. 116–126, Des 2020, doi: 10.37373/infotech.v1i2.69.
- [14] B. Suyanto, Sukamto, N. A. Fadhila, dan R. S. Ramadhan, "SISTEM PRESENSI BERDASARKAN GEOLOKASI DENGAN BLUETOOTH SNIFFER ADDRESS BERBASIS ARDUINO," *SEMNASIF*, vol. 1, no. 1, hlm. 215–233, Okt 2021.
- [15] N. Supiana, "PENGEMBANGAN APLIKASI GEOLOCATION UNTUK MONITORING LOKASI MAHASISWA SELAMA PANDEMI BERBASIS ANDROID MENGGUNAKAN METODE WATERFALL (STUDI KASUS: STMIK INSAN PEMBANGUNAN)," *Jurnal Khatulistiwa Informatika*, vol. 10, no. 1, hlm. 74–80, Jun 2022, doi: 10.31294/jki.v10i1.11741.
- [16] A. S. Silvanie, Rr. A. Kristantini, dan D. S. Permana, "Perancangan Platform Digital untuk Promosi Usaha Mikro Kecil dan Menengah (UMKM) berdasarkan Geolokasi dengan Google API," *remik*, vol. 7, no. 1, hlm. 421–434, Jan 2023, doi: 10.33395/remik.v7i1.11982.
- [17] D. R. Pahlefi, I. W. Mudana, dan I. N. Sila, "POLA INTERAKSI SOSIAL PENGEMUDI TRANSPORTASI ONLINE GRAB DI KOTA SINGARAJA SEBAGAI SUMBER BELAJAR SOSIOLOGI DI SMA," *Jurnal Pendidikan Sosiologi Undiksha*, vol. 2, no. 2, hlm. 85–94, Sep 2020, doi: 10.23887/jpsu.v2i2.28053.
- [18] Incognia, "What Is GPS Spoofing? [The threat fake GPS presents to businesses]," 2023. <https://www.incognia.com/the-authentication->

reference/what-is-gps-spoofing-the-threat-fake-gps-presents-to-businesses (diakses 24 Juni 2023).

- [19] R. Wulan, "PENGEMBANGAN KONFIGURASI MODEL ANALISIS ARSITEKTUR AGILE PADA PERUSAHAAN BISNIS IT ONLINE (Studi kasus Lazada dan Bhineka.com)," *Faktor Exacta*, vol. 9, no. 2, hlm. 166–177, 2016.
- [20] S. Ambler, "The Principles Of Agile Modeling (AM)," *Amblysoft Inc.*, 2022. <https://agilemodeling.com/principles.htm> (diakses 6 Juni 2023).
- [21] M. Bolung dan H. R. K. Tampangela, "Analisa Penggunaan Metodologi Pengembangan Perangkat Lunak," *Jurnal ELTIKOM*, vol. 1, no. 1, hlm. 1–10, Jun 2017, doi: 10.31961/eltikom.v1i1.1.
- [22] Y. I. Kurniawan, A. L. Nurjaman, dan L. Afuan, "Sistem Presensi Karyawan Menggunakan Quick Response Code di CV. Jenderal Software," *Jurnal Teknologi dan Informasi*, vol. 11, no. 2, hlm. 168–182, Sep 2021, doi: 10.34010/jati.v11i2.4328.
- [23] Muslim, R. P. Sari, dan S. Rahmayuda, "IMPLEMENTASI FRAMEWORK FLUTTER PADA SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN MASJID (Studi Kasus: Masjid di Kota Pontianak)," *Jurnal Komputer dan Aplikasi*, vol. Vol. 10, N, hlm. 46–59, 2022, doi: <http://dx.doi.org/10.26418/coding.v10i01.52178>.
- [24] Flutter, "Profil performa flutter," *docs.flutter.dev*, 2023. <https://docs.flutter.dev/perf/ui-performance> (diakses 10 Maret 2023).
- [25] Flutter, "Flutter Brand," *flutter.dev*, 2018. <https://flutter.dev/brand> (diakses 7 Maret 2023).
- [26] Dart, "Dart overview," *dart.dev*, 2023. <https://dart.dev/overview> (diakses 10 Maret 2023).
- [27] Dart, "Dart Brand," *dart.dev*, 2018. <https://dart.dev/brand> (diakses 11 Maret 2023).
- [28] Firebase, "Maksimalkan kualitas aplikasi Anda." <https://firebase.google.com/?hl=id> (diakses 11 Maret 2023).
- [29] G. H. Wibowo, J. A. Prasetyo, dan M. D. Ayatullah, "Rancang bangun aplikasi presensi berbasis geolokasi dan interval waktu," *JURNAL ELTEK*, vol. 19, no. 1, hlm. 18, Apr 2021, doi: 10.33795/eltek.v19i1.268.
- [30] Firebase, "Firebase Brand-Guidelines," *firebase.google.com*. <https://firebase.google.com/brand-guidelines?hl=id> (diakses 19 Maret 2023).
- [31] Google, "The official package repository for Dart and Flutter apps.," *pub.dev*. <https://pub.dev/> (diakses 12 Juni 2023).