

SKRIPSI
PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS
ILMU TEKNOLOGI (IT) BERBENTUK PUTAR DADU PADA
MATERI IPS KELAS V TEMA 5 EKOSISTEM



Disusun dan diajukan sebagai salah satu syarat mendapatkan gelar Sarjana
Pendidikan di Universitas Nahdlatul Ulama Al Ghazali Cilacap

Oleh :

Nama : Fajri Septiani
Nim : 17862061010
Program Studi : Pendidikan Guru Sekolah Dasar

FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS NAHDLATUL ULAMA AL-GHAZALI CILACAP
2022

PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN

PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : Fajri Septiani

NIM : 17862061010

Program studi : Pendidikan Guru Sekolah Dasar

Menyatakan bahwa skripsi saya yang berjudul “PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS ILMU TEKNOLOGI BERBENTUK PUTAR DADU PADA MATERI IPS KELAS V TEMA 5” ini benar-benar merupakan hasil karya sendiri. Selain itu, sumber informasi yang dikutip dari penulis lain telah disebutkan dalam teks dan dicantumkan dalam daftar pustaka.

Apabila pada kemudian hari terbukti atau dapat dibuktikan skripsi ini hasil jiplakan, saya bersedia menerima sanksi atas perbuatan saya.

Cilacap, 10 Februari 2023

Yang membuat pernyataan,



Fajri Septiani

2 Rev PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS
 LMU TEKNOLOGI (IT) BERBENTUK PUTAR DADU PADA MATERI
 PS KELAS V TEMA 5 EKOSISTEM; Fajri Septiani; 17862060070

ORIGINALITY REPORT

36%	35%	18%	15%
SIMILARITY INDEX	INTERNET SOURCES	PUBLICATIONS	STUDENT PAPERS

PRIMARY SOURCES

1	repository.radenintan.ac.id Internet Source	7%
2	repository.unugha.ac.id Internet Source	4%
3	eprints.uny.ac.id Internet Source	3%
4	jurnal.unugha.ac.id Internet Source	2%
5	repository.upi.edu Internet Source	1%
6	lib.unnes.ac.id Internet Source	1%
7	eprints.umm.ac.id Internet Source	1%
8	repository.usd.ac.id Internet Source	1%
	leninuraziza.blogspot.com	

PERSETUJUAN

Nama : Fajri Septiani

NIM : 17862061010

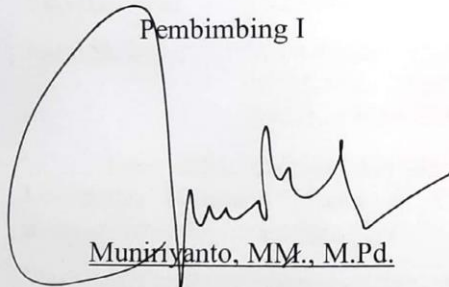
Judul Skripsi : PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS
ILMU TEKNOLOGI (IT) BERBENTUK PUTAR DADU PADA MATERI IPS
KELAS V TEMA 5 EKSOSISTEM

Skripsi ini telah disetujui untuk dipertahankan di hadapan Tim Penguji Skripsi
Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Nahdlatul Ulama Al Ghazali
Cilacap.

Cilacap, 11 Juni 2022

Persetujuan Pembimbing

Pembimbing I



Muniriyanto, MM., M.Pd.

NIDN. 2112076701

Pembimbing II,



Galuh Rahayuni, M.Pd.

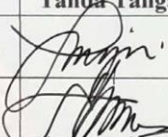
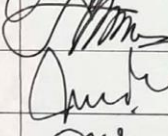
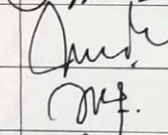
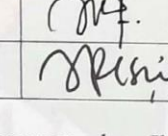
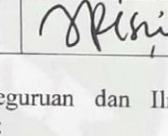
NIDN. 0603038901

PENGESAHAN

Nama : **FAJRI SEPTIANI**
NIM : 17862061010
Judul : PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN
BERBASIS ILMU TEKNOLOGI (IT) BERBENTUK
PUTAR DADU PADA MATERI IPS KELAS V
TEMA 5 EKOSISTEM

Skripsi ini telah dipertahankan dihadapan Tim Penguji Skripsi Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Nahdlatul Ulama Al Ghazali Cilacap pada sidang skripsi hari Rabu, tanggal 15, bulan Februari tahun 2023 dengan hasil **LULUS**.
Skripsi ini telah direvisi dan mendapatkan persetujuan dari Tim Penguji.

Persetujuan hasil revisi oleh Tim Penguji :

Jabatan	Nama Penguji	Tanda Tangan	Tanggal
Ketua Penguji / Penguji 1	Wahyu Nuning Budiarti, M. Pd.		28/2 - 23
Penguji 2	Lumaurredlo M. Pd.		28/2 - 23
Pembimbing	Muniriyanto, M.M., M.Pd.		11/3 - 23
Asisten Pembimbing	Galuh Rahayuni, M. Pd.		11/3 - 23
Sekretaris	Aris Naeni Dwiyaniti, M.Pd.		11/3 - 23

Skripsi disahkan oleh Dekan Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Nahdlatul Ulama Al Ghazali Cilacap pada :
Hari : **SENIN**

Tanggal : **27 Maret 2023**

Mengesahkan
Dekan Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan



Wahyu Nuning Budiarti, M.Pd.
NIDN. 0628098303

Muniriyanto, M.Pd
Galuh Rahayuni, M.Pd
Dosen Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan

NOTA PEMBIMBING

Hal : Naskah Skripsi Saudari Fajri Septiani

Lamp. : -

Kepada
Yth. Dekan FKIP
Universitas Nahdlatul
Ulama Al Ghazali Cilacap
Di – Cilacap

Assalamu'alaikum Wr.Wb

Setelah membaca, mengoreksi dan mengadakan perbaikan seperlunya, maka pembimbing berpendapat bahwa skripsi saudara :

Nama : FAJRI SEPTIANI

NIM : 17862061010

Fakultas/Prodi : FKIP/PGSD

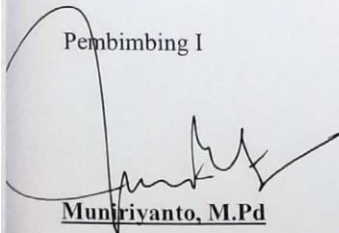
Judul Skripsi : Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Ilmu Teknologi Berbentuk
Permainan Putar Dadu Pada Materi IPS Kelas V Tema 5

Telah dapat diajukan kepada Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Nahdlatul Ulama Al Ghazali Cilacap untuk dimunaqosahkan sebagai syarat memperoleh gelar Strata Satu (S1).

Wassalamu'alaikum Wr. Wb

Cilacap, 11 Juni 2022

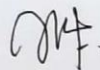
Pembimbing I



Muniriyanto, M.Pd

NIDN. 2112076701

Pembimbing II



Galuh Rahayuni, M.Pd

NIDN. 0603038901

NOTA KONSULTAN

Hal : Naskah Skripsi Fajri Septiani

Lamp : -

Kepada

Yth. Dekan FKIP

Universitas Nahdlatul Ulama Al Ghazali Cilacap

di -

Cilacap

Assalamu'alaikum Warahmatullahi Wabarakatuh

Setelah membaca, mengkoreksi dan mengadakan perbaikan seperlunya, maka konsultan berpendapat bahwa skripsi mahasiswa :

Nama : FAJRI SEPTIANI

NIM : 17862061010

Fakultas/Prodi : FKIP/PGSD

Judul Skripsi : PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN
BERBASIS ILMU TEKNOLOGI BERBENTUK PUTAR
DADU PADA MATERI IPS KELAS V TEMA 5

Telah dapat diajukan kepada Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Nahdlatul Ulama Al Ghazali Cilacap untuk memenuhi syarat memperoleh gelar Strata Satu (S-1)

Wassalamu'alaikum Warahmatullahi Wabarakatuh

Cilacap, 27 Februari 2023

Konsultan,



Lumaar Ridlo, S.Psi., M.Pd

NIDN. 2129048001

MOTTO

“Tindakan adalah kunci dasar untuk semua kesuksesan”

(Pablo Picasso)

“Kesuksesanmu tak bisa dibandingkan dengan orang lain, melainkan dibandingkan dengan dirimu sebelumnya”

(Jaya Setiabudi)

“Tidak perlu membandingkan proses suksesmu dengan mereka yang titik awalnya saja sudah berbeda

HALAMAN PERSEMBAHAN

Puji Syukur penulis panjatkan kepada Alloh SWT, yang telah memberikan kesehatan, rahmat dan hidayah, sehingga penulis masih diberikan kesempatan untuk menyelesaikan skripsi ini, sebagai salah satu syarat untuk mendapatkan gelar kesarjanaan. Sekalipun jauh dari kata sempurna, namun penulis bangga telah mencapai pada titik ini yang akhirnya skripsi ini bisa selesai diwaktu yang tepat walau sedikit terlambat.

Teman seangkatan di Universitas Nahdlatul Ulama Al Ghazali Cilacap pernah berkata, “jika sudah mempunyai sebuah tujuan buatlah dan selesaikanlah, lelah boleh asal jangan menyerah”. Sehingga hal inilah yang membuat penulis memacu dirinya sampai batas maksimal sehingga dapat menyelesaikan skripsi diwaktu yang sedikit terlambat ini.

Skripsi atau tugas akhir ini saya persembahkan untuk :

1. Ayah dan Ibu saya Sansupandi dan Sumirah terimakasih atas do’a, semangat motivasi, pengorbanan, nasehat serta kasih sayang yang tidak pernah henti sampai saat ini.
2. Kakak-kakakku tercinta Sumedi, Paikin, Sutriyani, Suyitno, Lisna Indriyani, Karsiman dan Yuliarni Tosibah terimakasih untuk do’a, nasehat dan masukan serta semangatnya.
3. Adik-adikku Agil Lufiana, Ressa Navi Umayah, Nuzul Rofik Ramadhani, Nuzul Rafik Ramadhan dan Athallah Adnan Maulana terimakasih telah menjadi penyemangat dalam mengerjakan tugas akhir ini.

4. Saudara-saudaraku Riska, Adi, Ari, Fikih, Indra, Feri, Yanti, Yudi, terimakasih do'a dan semangatnya.
 5. Dosen pembimbing tersabar bapak Muniriyanto, M.Pd dan ibu Galuh Rahayuni, M.Pd yang sudah membimbing serta memberi masukan dan saran selama ini, sehingga saya dapat menyelesaikan skripsi ini.
 6. Sahabat seperjuangan Laela Yunita dan Riham Nur Ibtizam.
 7. Teman-teman tercinta Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar terkhusus angkatan 2017 Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan
- UNUGHA Cilacap

ABSTRAK

Fajri Septiani.17862061010. Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Ilmu Teknologi (It) Berbentuk Putar Dadu Pada Materi IPS Kelas V Tema 5 Ekosistem. Cilacap: Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan. Universitas Nahdlatul Ulama Al Ghazali Cilacap, Juni, 2022.

Fajri Septiani.17862061010. Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Ilmu Teknologi (IT) Berbentuk Putar Dadu Pada Materi IPS Kelas V Tema 5 Ekosistem. Cilacap: Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan. Universitas Nahdlatul Ulama Al Ghazali Cilacap, Juni, 2022.

Seorang pendidik dalam melakukan kegiatan pembelajaran membutuhkan media pembelajaran yang menarik selain lembar kerja siswa (LKS), buku siswa dan BSE (Buku Sekolah Elektronik) tema 5 kelas V sekolah dasar. Dalam hal ini pendidik dapat menggunakan media pembelajaran permainan putar dadu yang dapat dikembangkan, dapat dikemas secara inovatif dan menarik menggunakan PowerPoint dapat membuat materi abstrak menjadi konkret. Tujuan dari penelitian yang akan peneliti kembangkan yaitu untuk menghasilkan produk berupa media pembelajaran berbasis IT berbentuk permainan putar dadu yang efektif dan layak digunakan oleh guru dalam menyampaikan materi pembelajaran pada kelas V SD tema 5 muatan pembelajaran IPS

Penelitian ini merupakan penelitian pengembangan R&D menggunakan model pengembangan ADDIE yang terdiri dari tahapan analisis (*analysis*), desain (*design*), pengembangan (*development*), implementasi (*implementation*) dan evaluasi (*evaluation*). Analisis data yang dipakai dalam penelitian ini adalah analisis secara deskriptif. Perolehan data yang diambil dalam penelitian ini dilakukan melalui angket yang telah diisi oleh para ahli, guru, dan peserta didik yang berbentuk kualitatif kemudian diubah menjadi kuantitatif menggunakan skala likert yang terbagi menjadi 4 skor penilaian.

Hasil penelitian dapat diketahui bahwa hasil validasi ahli media menunjukkan jumlah keseluruhan data 64,8% dengan kriteria layak digunakan, ahli

Bahasa mendapatkan 75% dengan kriteria layak digunakan, dan ahli materi mendapatkan 97% dengan kriteria sangat layak digunakan. Penilaian rata-rata kelayakan produk oleh guru 94 % dengan kriteria sangat layak digunakan, sedangkan penilaian rata-rata kelayakan produk oleh peserta didik 92,9% dengan kriteria sangat layak digunakan, menunjukkan bahwa media pembelajaran permainan putar dadu yang dikembangkan oleh peneliti layak dan efektif digunakan sebagai media pembelajaran di sekolah dasar. Media permainan putar dadu dikatakan efektif dengan hasil perhitungan uji T yang menunjukkan nilai signifikansi tailed $< 0,05$ ($0,000 < 0,05$)

Kata Kunci : *Pengembangan, Media Berbasis IT, Permainan Putar Dadu dan Tema 5 Ekosistem Kelas V*

ABSTRACT

Fajri Septiani. 17862061010. *Development of Technology-Based Learning Media (It) in the Shape of Dice on Social Science Class V Theme 5 Ecosystem*. Cilacap: Teaching and Education Faculty. Nahdlatul Ulama University Al Ghazali Cilacap, June, 2022.

An educator in carrying out learning activities requires interesting learning media, in addition to student worksheets (LKS), student books and BSE (Electronic School Books) theme 5 grade V elementary school. In this case educators can use dice roll game learning media which can be developed, can be packaged in an innovative and interesting way using PowerPoint can make abstract material concrete. The purpose of this study is to produce a product in the form of IT-based learning media in the form of a dice game that is effective and suitable for use by teachers in delivering learning material to class V SD theme 5 social studies learning content.

This research is an R&D development research using the ADDIE development model which consists of the stages of analysis, design, development, implementation and evaluation. Data analysis used in this research is descriptive analysis. The data obtained through a questionnaire that had been filled out by experts, teachers, and students with qualitative characteristics were then converted into quantitative using a Likert scale which was divided into 4 assessment scores. The results showed that the validation results of media experts showed that the total data was 64.8% with criteria suitable for use, linguists got 75% with criteria for use, and material experts got 97% with criteria very suitable for use. The average assessment of product feasibility by the teacher was 94% with very suitable criteria for use, while the average assessment of product feasibility by students was 92.9% with very suitable criteria for use, indicating that the dice rolling game learning media developed by researchers was feasible and effective used as learning media in elementary schools. The dice rolling game media is said to be effective with the results of the T test calculation which shows a tailed significance value <0.05 ($0.000 < 0.05$)

Keywords: *Development, IT-Based Media, Dice Playing Game and Theme 5
Class V Ecosystem*

KATA PENGANTAR

Puji syukur alkhamdulillah penulis panjatkan kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat serta hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan judul **Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Ilmu Teknologi (It) Berbentuk Putar Dadu Pada Materi Ips Kelas V Tema 5 Ekosistem**. Shalawat serta salam senantiasa tercurahkan kepada junjungan Nabi Muhammad SAW yang selalu kita nantikan syafaa'at-Nya di akhirat kelak.

Penulisan dan penyusunan skripsi ini dimaksudkan untuk memenuhi sebagian persyaratan dalam mendapat gelar sarjana pada program studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Nahdlatul Ulama Al Ghazali Cilacap. Penulis menyadari bahwa terselesaikannya skripsi ini tidak lepas dari bimbingan, bantuan, dan pengarahan dari berbagai pihak. Untuk itu, penulis menyampaikan terimakasih kepada:

1. Drs. KH. Nasrullah, MH selaku Rektor Universitas Nahdlatul Ulama Al Ghazali Cilacap.
2. Wahyu Nuning Budiarti, M.Pd selaku Dekan Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Nahdlatul Ulama Al Ghazali Cilacap.
3. Mawan Akhir Riwanto, M.Pd selaku Ketua Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar Universitas Nahdlatul Ulama Al Ghazali Cilacap.
4. Muniriyanto, M.Pd selaku Pembimbing I skripsi.
5. Galuh Rahayuni, M.Pd. selaku Pembimbing II skripsi.
6. Nurngaeni, S.Pd. selaku kepala sekolah SD Negeri Ciwuni 01
7. Eni Riyati, S.Pd.SD selaku kepala sekolah SD Negeri Tritih Kulon 07

8. Daryani, S.Pd.SD selaku kepala sekolah SD Negeri Dondong 01
9. Semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu persatu

Atas bantuan yang telah diberikan kepada penulis semoga mendapatkan balasan yang berlipat dari Allah SWT. Aamiin. Saran dan kritik yang membangun diharapkan penulis demi perbaikan karya di masa yang akan datang. Penulis berharap semoga skripsi ini bermanfaat bagi para pembaca serta pengembangan ilmu.

Cilacap, 27 Mei 2022

